

Konzept Leistungssport Gewehr Mittelfranken

Disziplinen: Luftgewehr, Luftgewehr Dreistellungskampf

KK 3 x 40, KK 3 x 20, (KK Liegend)

Klasse: Schüler-, Jugend-, Junioren-, Damen-, Herren

Ausbildung:

- A) Luftgewehr, Luftgewehr - Dreistellungskampf: Schüler / Jugend
- B) Kleinkaliber: Jugend / Junioren / Damen / Herren
- C) Luftgewehrspezialisten: Jugend / Junioren / Damen / Herren

Training / Stützpunkte (Details s. Trainingsangebot MSB – Stützpunkte)

Stützpunkttrainingsorte (u. a. werden jeweils die aktuellen Stützpunkte von RWS – Franken genutzt)

Einzeltraining erfolgt individuell, z. B. WM – Vorbereitung von Justus Ott

Lehrgänge (Termine – Interessierte Sportler, bitte bei Günther Reizammer melden)

Die Lehrgänge finden didaktisch und kollektiv vor den Meisterschaften und individuell vor Zielwettkämpfen für Leistungsschützen statt.

Trainingslager vor der Deutschen Meisterschaft

(Termin – Interessierte Sportler, bitte bei Günther Reizammer melden)

Trainer

Für die Ausbildungsschiene A – C wird bei Maßnahmen ein „Verantwortlicher Trainer“ benannt.

Organisation und Koordination der Maßnahmen und Trainer wird durch Günther Reizammer sichergestellt. (u. a. Zuordnung auf die Trainingsstützpunkte)

Wettkämpfe

Die Nominierung erfolgt durch den Trainerrat (den jeweiligen verantwortlicher Trainer der Ausbildungsschiene A – C, Meldeverantwortlicher, RWS – Cheftrainer, Leistungssportkoordinator)

Zuschüsse (Tagegeld, Fahrtgeld, Munition)

Keine Zuschüsse bei Heim- u. Stützpunkttraining für die Sportler

Bei Lehrgängen und Wettkämpfen wird in der Einladung auf den Modus hingewiesen

Es gibt nur eine Leistungssportschiene im Mittelfränkischen Schützenbund, die wie vorstehend beschrieben, gefördert und unterstützt wird. Sportler, die nicht für den Bezirksleistungsverein RWS Franken starten, können die Synergieeffekte gerne nutzen.

Bei Fragen rund um den Leistungssport u. a. zu den Lehrgängen – bitte einfach bei mir melden.

Günther Reizammer –(0170/1843378) Verantwortlicher Leistungssport / MSB –Stand 01.01.2021

